**[3D게임 과제 04 보고서]**

[게임공학과]

최해성(2018180044)

**-과제에 대한 목표-**

저의 이번 과제에 대한 목표는 다음과 같습니다.

1. 중간고사 대체 과제를 첫번째 씬으로, 제공받은 fbx파일들로 만든 도시를 두번째 씬으로 구성해 ‘1’, ‘2’ 키로 씬을 전환할 수 있다.

2. 두 번째 씬에서 ‘R’ 키를 누르면 두번째 씬의 도로의 높이로 플레이어를 이동시키고 방향키를 이용해 이동할 수 있다.

3. 두 번째 씬에서 플레이어가 이동할 때, 건물들과 충돌 검사를 해 건물을 통과하지 않게 한다.

4. 두 번째 씬에서 ‘N’ 키를 누르면 야간 모드로 전환되어 전체적으로 어두워지고 가로등에 조명이 들어온다.

추가) 플레이어는 이동 중에 ‘SPACE’를 누르면 공중으로 부스팅해서 올라가 건물 위에도 올라갈 수 있다.

**-과제 실행 환경-**

과제의 실행 환경은 다음과 같습니다.

1. Release/x64 모드

**-조작법-**

**-구현방법-**

**실행결과**